



۱. کشیدن نقاشی در نرم افزار فلش (یادآوری جلد اول)	۱
1. Drawing paintings in the Adobe Flash software.....	1
۲. حرکت دادن نقاشی و لایه ها (یادآوری)	۳
2. Motion & Layers	3
۳. حرکت دادن تصاویر، تغییر سایز و رنگ آنها (یادآوری).....	۱۰
3. Changing features of inserted pictures	10
۴. استفاده از آهنگ در نرم افزار فلش (یادآوری).....	۱۷
4. The use of music in the “Flash” software.....	17
۵. حرکت بر روی مسیر مشخص (افکت Guide) (یادآوری).....	۲۲
5. Moving on a specified path (guide effect).....	22
۶. تبدیل یک شکل به شکل دیگر (افکت Shape) (یادآوری).....	۲۶
6. Converting one shape to another (Shape effect)	26
۷. وارد شدن به محیط Word و شروع تایپ ده انگشتی	۳۴
7. Beginning working with the “Word” software and starting ten-finger typing	34

۴۳	۸. ویرایش متن (معرفی قسمت Font در Home) و تایپ ده انگشتی (۲)	43
۴۸	۹. جستجوی عکس در اینترنت و تایپ ده انگشتی (۳)	48
۵۵	۱۰. نحوه وارد کردن عکس به نرم افزار Word و تایپ ده انگشتی (۴)	55
۶۰	۱۱. مروری بر درسهای گذشته و تایپ ده انگشتی (۵)	60
۶۴	۱۲. معرفی قسمت Page Background و تایپ ده انگشتی (۶)	64
۷۱	۱۳. رسم شکل (Shapes) و تایپ ده انگشتی (۷)	71
۷۷	۱۴. نحوه کشیدن جدول در Word و تایپ ده انگشتی (۸)	77
۸۲	۱۵. نحوه فرمول نویسی در Word و تایپ ده انگشتی (۹)	82
۸۸	۱۶. تایپ ده انگشتی (۱۰)	88

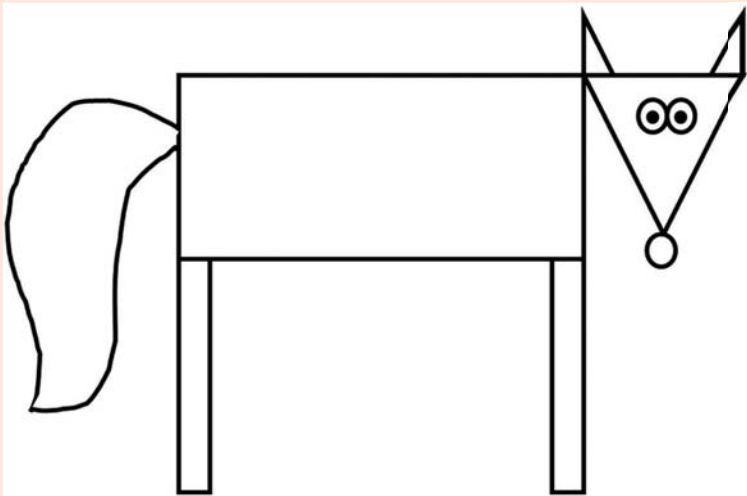
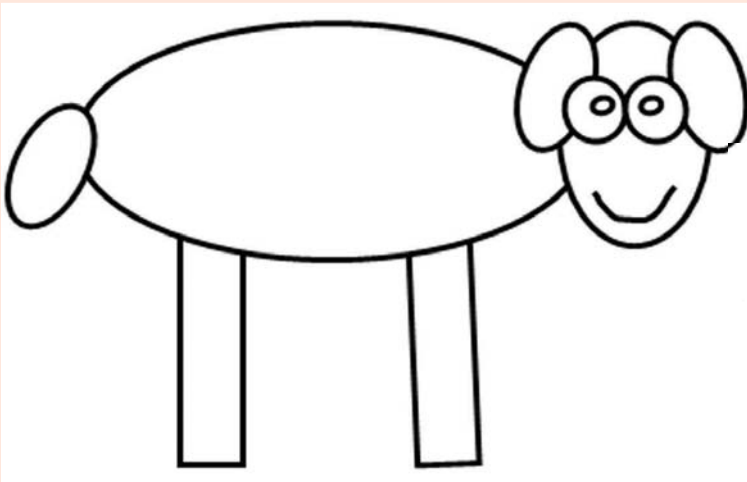
۹۱	۱۷. اتمام تایپ ده انگشتی	
17.Finishing ten – finger typing		91
۹۴	۱۸. افکت Mask	
18.Mask Effect		94
۱۰۲	۱۹. تمرین تسلط بر نرم افزار Word و شروع ساخت کلیپ پایان دوره	
19. Practicing mastery on “Word” software		102
۱۰۷	۲۰. تمرین تسلط بر نرم افزار Word	
20. Practicing mastery on “Word” software		107
۱۱۱	۲۱. تمرین تسلط بر نرم افزار Word	
21. Practicing mastery on “Word” software		111

کشیدن نقاشی در نرم افزار فلش (یادآوری جلد اول)

Drawing paintings in the Adobe Flash software

در کلاس نقاشی های زیر را در نرم افزار فلش بکشید و آن را در یک پوشه در دسکتاپ کامپیوتر خود و همچنین داخل فلش مموری ذخیره کنید.

Draw the below paintings in adobe flash software in the class and save them in a folder on the desktop and a flash memory too.





هفته آینده، در تاریخ ، ، منتظر کارهای قشنگتان هستیم.

Next week on , , I am waiting for your beautiful work.

یک نقاشی زیبایی با موضوع را در نرم افزار فلش بکشید و در فلش مموری ذخیره کنید و به معلم خود تحویل دهید.

Draw a beautiful painting about in the flash software and save it in a flash memory and deliver it to your teacher.



از آنجا که از این جلسه به بعد می بایست دروس مربوطه به انیمیشن سازی مرور و تکمیل شود، لذا خواهشمندیم نرم افزار Adobe Flash نسخه CS5 یا بالاتر را روی رایانه منزلتان نصب بفرمایید.
در صورت نداشتن نرم افزار ، می توانید آن را از مرکز آموزشی فرزندان در صورت موجود بودن تهیه فرمایید.

باتشکر
امضای ولی دانش آموز

Since it is necessary to review and complete the courses on making animations, please install the adobe flash software version CS5 or higher on the pc at home.

If you don't have the installation file you can get it from your child's education center.

Sincerely
The parent's signature



حرکت دادن نقاشی ها و لایه ها (یادآوری)

Motion & Layers

در این جلسه می خواهیم نقاشی های زیبایی که در فلش مموری خود ذخیره کرده اید را در نرم افزار فلش حرکت دهید.

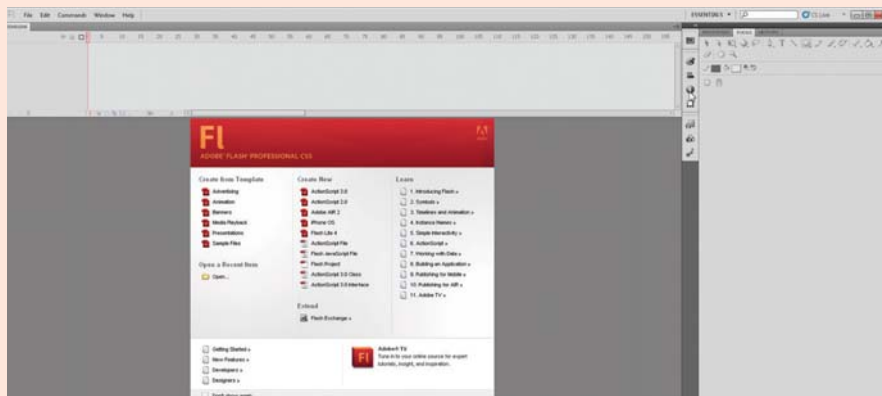
In this session we want to learn how we can move the beautiful paintings that have been drawn in flash software.

باز کردن فایل ذخیره شده در نرم افزار Flash

Opening saved files in flash software

بعد از باز کردن نرم افزار Adobe Flash برای باز کردن فایل ذخیره شده ی خود دو راه دارید:

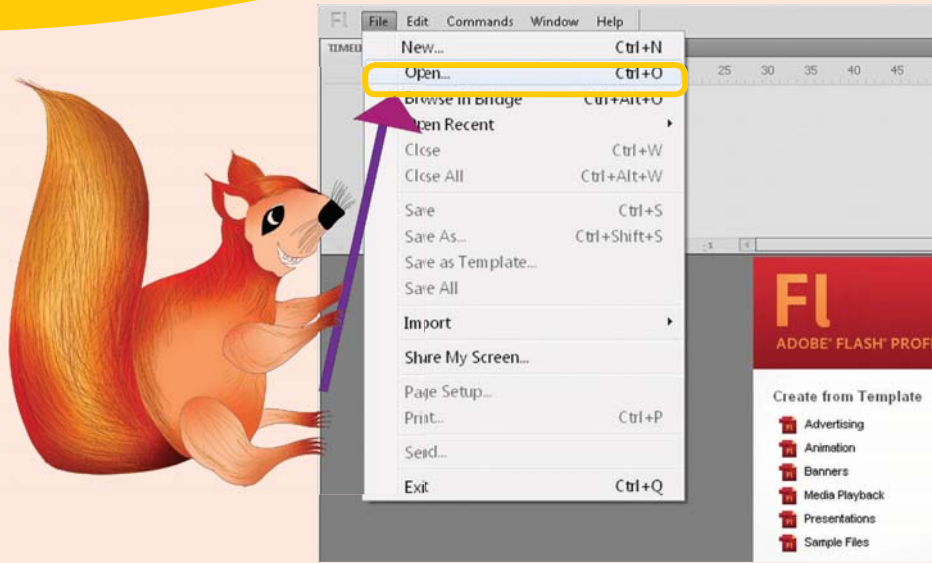
After opening the adobe flash software do the following steps to open a saved file:



۱. گزینه سمت چپ بالا به نام File را انتخاب کرده و از لیست باز شده Open را انتخاب کنید.

1. Choose the upper left button named "File" and from the opened list click on the "open" choice.





از پنجره باز شده فایل مورد نظر خود را پیدا کرده و سپس گزینه Open را بزنید.

2 - Now find your desired file in the opened window and after selecting the file, click on the “open” button.



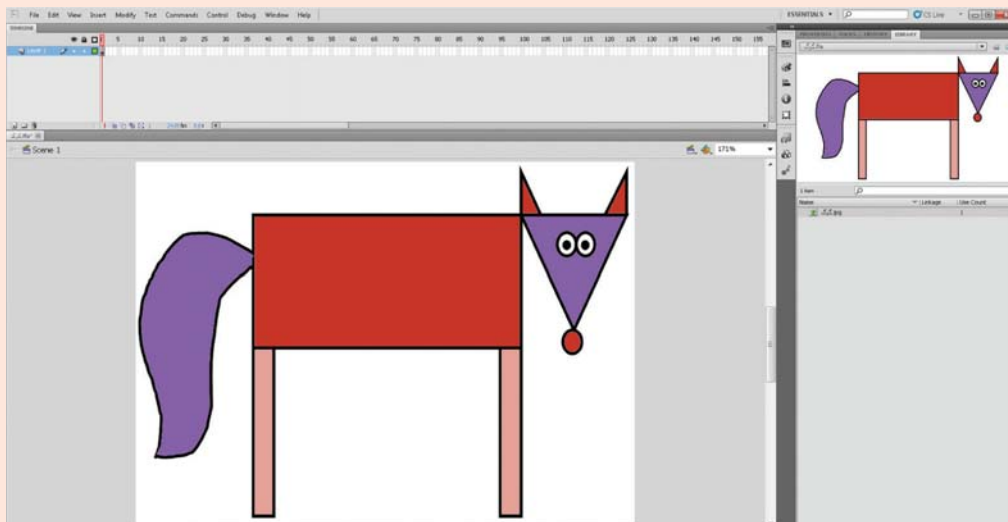
همچنین می توانید به جای انتخاب گزینه Open از منوی فایل از روی کیبورد Ctrl+O را انتخاب کنید تا پنجره بالا باز شود.

In addition you can use “Ctrl+O” from keyboard instead of the previous way.



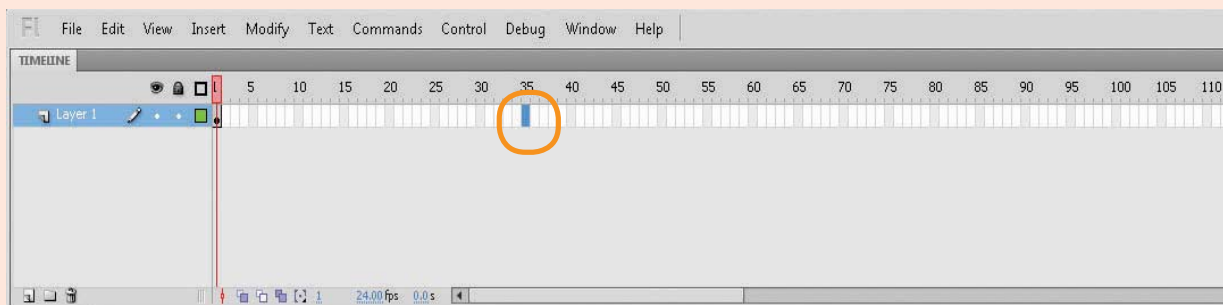
برای حرکت دادن نقاشی خود مراحل زیر را انجام دهید: (مروری بر جلسه چهاردهم کتاب اول)

To move your painting do the following steps: (A review on the fourteenth session of first volume)



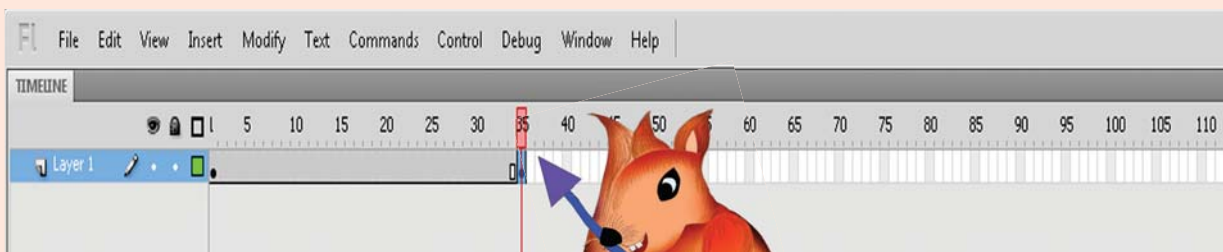
Choosing the frame

انتخاب فریم



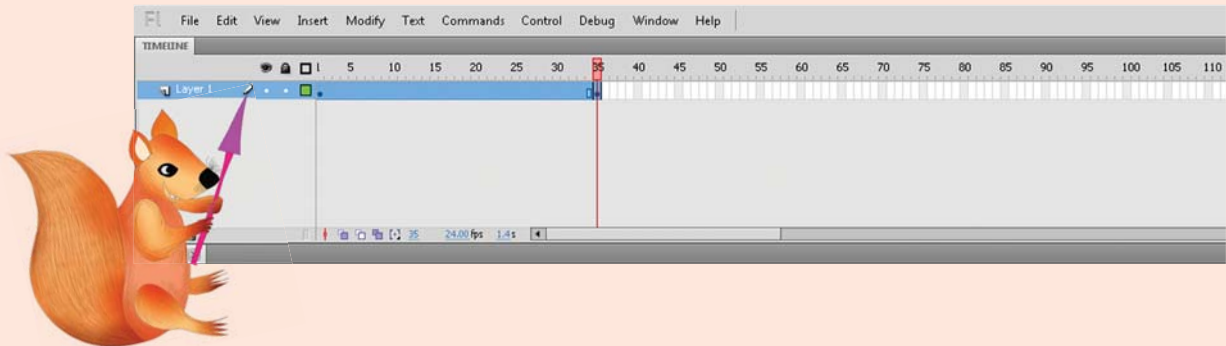
Pressing the "F6" button from the keyboard.

زدن دکمه F6 از روی کیبورد.



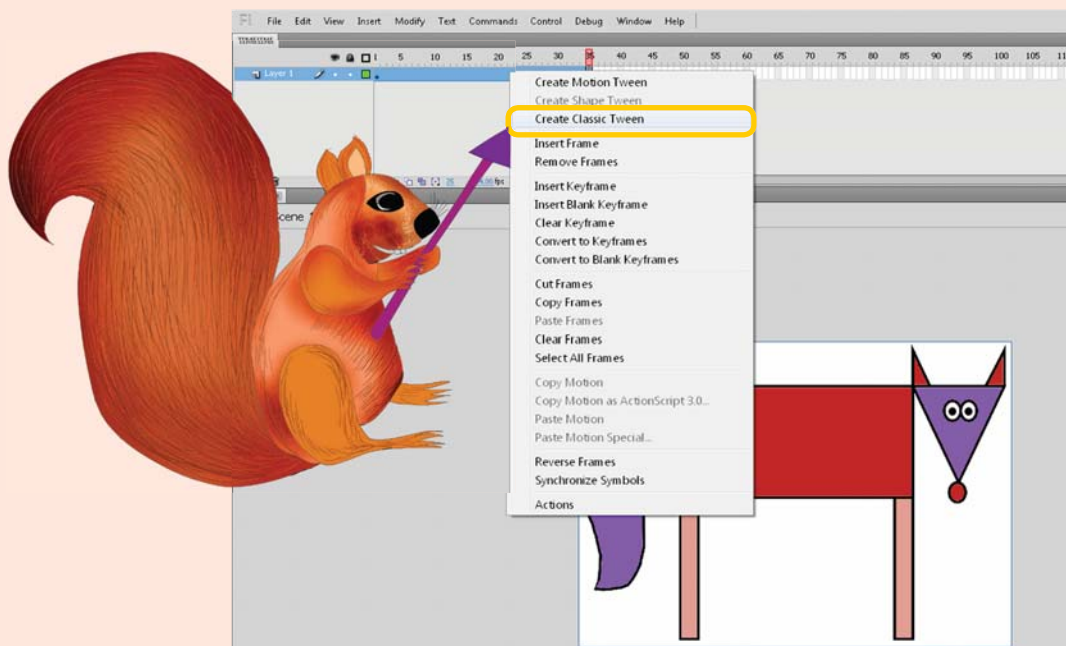
Click on the part “layer” or on the pencil.

کلیک بر روی قسمت Layer یا بر روی مداد.



در نهایت کلیک راست بر روی فریم های آبی شده و انتخاب گزینه سوم (Create Classic Tween).

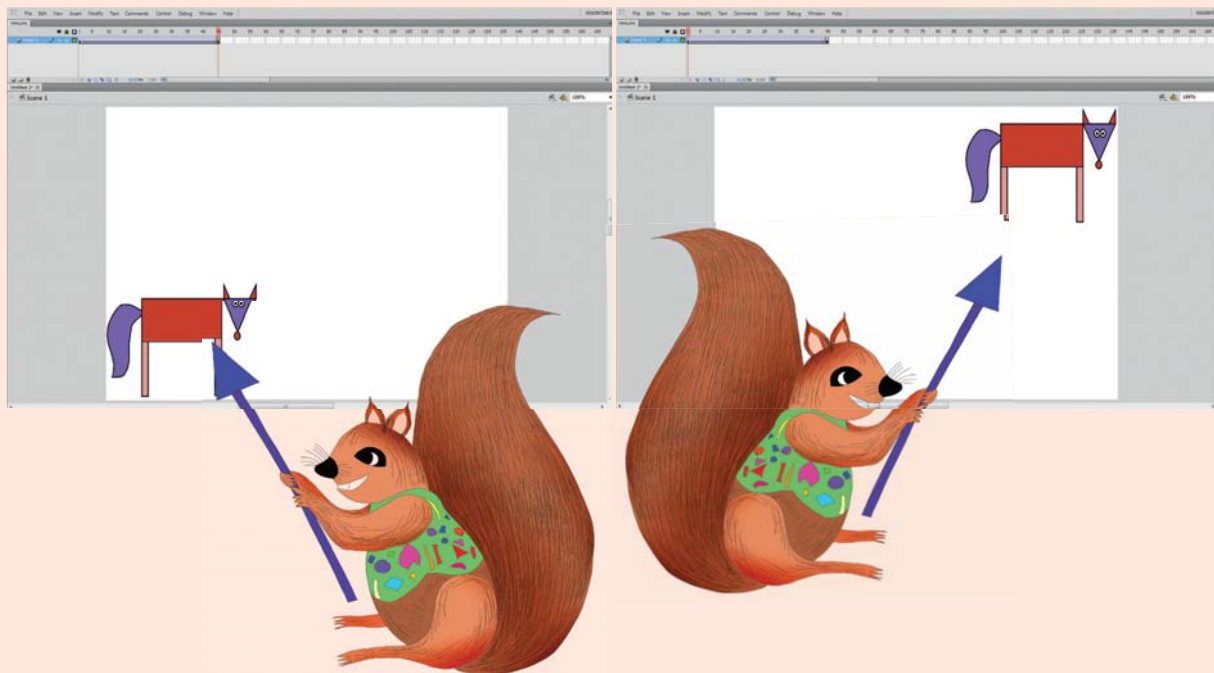
Finally, right click on the now gotten blue and frames choose the third choice (create classic tween).



حالا نقاشی را با ابزار Selection Tool (V) حرکت دهید.

Now by using selection tool (V) move your painting.





بعد از حرکت دادن نقاشی می خواهیم در یک لایه جدید یک نقاشی دیگر را نیز حرکت دهیم.

After moving a painting, want to move another painting in a new layer.

برای ایجاد یک لایه جدید از قسمت Layer گزینه New layer را انتخاب کنید تا یک لایه جدید به نوار زمان شما اضافه شود.

To create a new layer select the "new layer" from the part "layer" so that a new layer be added to the time line

